

NEST EXPLORERS 2 DungeonHero

～ダンジョンヒーロー～

取扱説明書

非協力型
RPG

怪物を多く倒した奴が
ヒーローだ!!

プレイ可能人数：2～4人
プレイ推奨年齢：6～200才
プレイ時間目安：10～20分

Presented by TOYCAPSL 2016

ご質問・ご感想は、右記までご連絡ください。

nagaoka@honkytonk.co.jp

読み終わった取扱説明書は、大切に保管してください。



もくじ

- 目的..... 3
- セット内容..... 3
- ゲームの流れ..... 4
- 準備..... 5
- 開始..... 6
- 勝利..... 8

目的

- あなたは、ドラゴンが支配するという「邪悪な迷宮」に挑む冒険者です。ドラゴンを倒し、この迷宮を邪悪な意志から解放してください。
- 魔獣を多く倒し、誰よりも勝利に貢献したヒーローを目指してください！

セット内容

■ゲーム札.....55枚 ■取扱説明書(本紙).....1枚



武器札

- 12種…全40枚
- 「1」.....3枚
- 「2」.....3枚
- 「3」.....7枚
- 「4」.....7枚
- 「5」.....5枚
- 「6」.....3枚
- 「特殊」.....12枚

- A = 特殊効果
- B = VP (勝利点)
- C = HP (生命点)
- D = AP (攻撃力)

ゲームの流れ

準備

A: 職業を決める

B: 魔獣札の山をつくる

C: 武器札を配る

開始

D: 魔獣出現!

ドラゴン以外...

ドラゴンだ!

E: バトル!

F: ラストバトル!

勝利

敗北

勝利

勝敗

G: ゲームの勝敗

準備

《各自ターンで行うこと》

A: 職業を決める

- ・ジャンケンなどで各プレイヤーは、自分の好きな職業札を1枚選んで手元に置いてください。

B: 魔獣札の山をつくる

- ①まず、魔獣札の中からドラゴン札を抜きます。
- ②ドラゴン札以外の魔獣札をよく切り、上から2枚取り除きます。
- ③残った魔獣札の中にドラゴン札を入れ、再びよく切ります。
- ④先程②で抜き取った2枚を③で切った山札の上に乗せて魔獣札の山の完成です。

※プレイヤー人数が2人の場合は以下の3枚の札を抜いてから魔獣札の山をつくってください。カードのVP表示が青い札です。



C: 武器札を配る

- ・武器札をよく切って各プレイヤーに均等に配ります。

	武器札の枚数		
プレイヤー人数	2人	3人	4人
1人あたりの枚数	13枚	13枚	10枚
使用しない枚数	14枚	1枚	0枚

- ③数字の合計が魔獣のHP以上になった武器札を出したプレイヤーがその魔獣を倒したことになります。倒した魔獣札を自分の手元に置きます。
※合計がピッタリの場合はクリティカルになり獲得VPが多くなります。魔獣札を逆向きに置いてください。

- ④魔獣を倒したプレイヤーが次の魔獣札をめくり、1番目に武器札を出していきます。

★ロングボウ、スリング使用時の処理

連続出し 使用例



●自分の手番の前に飛び道具を出すことで、連続で武器札を出せます。ただし、ロングボウを出した後他のプレイヤーが飛び道具を出さない場合のみです。

邪悪出し 使用例



●飛び道具を器が使ったら、1周するまでに飛び道具を出さない、その魔獣には出せません。上の例で言うと青の「ロングボウ」の後に飛び道具を持っていても出せるのは緑だけになります。

開始

D: 魔獣出現!

- ・Bで作成した魔獣札の山の上から1枚めくります。

魔獣札について

この魔獣のVPを表示します。



この魔獣のHPを表示します。この数字以上のダメージを与えたプレイヤーがこの魔獣に止めを刺した事になります。

この数字ピッタリで止めた場合、クリティカルといひ多くのVPがもらえます。

E: バトル

- ①バトル開始の順番は戦士を選んだプレイヤーがいれば、そのプレイヤーから始め、反時計回りに進行します。1番目キャラは戦士>僧侶>狩人>魔法使い>盗賊の順番が決まります。
※決めるのは1番目だけです。

- ②自分の順番が来たら手札を持っている場合は必ず出します。手札を出すと同時に合計の数字を発声します。



●上のよう感じで武器札を出していきます。

●札の逆さにマイナスの数字がついているものは逆向きに出して合計から引くことができます。

F: ラストバトル!

- ①魔獣札の山をめくってドラゴンが出るとラストバトルになります。※まだ魔獣札の山が残っていてもラストバトルになります。
- ②ラストバトルでは、今までのバトルに加え、下記のような選択が可能になります。

裏向き出し 使用例



●武器札を裏向きに出すことができます。数字は「0」扱いになりますので前の数字を発声してください。

勝敗

G: ゲームの勝敗

- ①ドラゴンを無事倒せた場合は冒険成功です。1番多くVPを稼いだプレイヤーの勝利になります。
※ドラゴンの「+」は0.5と考慮してください。
- ②参加プレイヤー全員の手札が全て失った時点でドラゴンを倒せていない場合は冒険失敗です。成功時とは逆にVPを稼いでいない順で多くのVPを得ることができます。
※VPが同点の場合は手札を先に失くした方が勝ちです。

	冒険失敗時のもらえるVP		
倒したプレイヤー人数	2人	3人	4人
1番多く倒している	0	0	0
2番目に倒している	5	3	1
3番目に倒している		5	3
1番倒れていない			5